



DOMA E ADDESTRAMENTI PULEDRI - SCUOLA DI EQUITAZIONE - PENSIONE CAVALLI E PONY - IPPOTERAPIA

F.I.S.E.



Club Ippico Equi-Jumping

CONCORSO DI DRESSAGE NAZIONALE TIPO "C"

Manifestazione autorizzata dal Comitato Regionale FISE Umbria

PRIMA TAPPA TROFEO G.I.D./F.I.S.E. UMBRIA-MARCHE 2010

03 APRILE 2010

Inizio gare ore 09:00

CATEGORIE:

- E 200 ed. 2006: valevole per il trofeo GID-FISE livello E. Qualificante;
- E 300 ed. 2006: Open, qualificante;
- F 100 ed. 2008: valevole per il trofeo GID-FISE livello F. Qualificante;
- F 300 ed. 2008: open, qualificante;
- M 100 ed. 2006: valevole per il trofeo GID-FISE livello M.
- E 100 ed. 2006: valevole per il trofeo GID-FISE future promesse under 13; valevole O.G.P.
- E 80 ed. 2006: Open valevole O.G.P.;
- E 60 ed. 2006: valevole O.G.P.
- E 200 ed. 2006: valevole O.G.P.

Presidente di giuria: Hamoud Fouad;

Responsabile C.O.: Simona Arciero;

Giuria: Hamoud Fouad, Alba Minelli;

Segreteria: Giovanna Zingarini;

Servizio medico, veterinario e di mascaia: assicurati

Ore 14:30

1ª TAPPA OBIETTIVO GIOVANI PROMESSE

- Jump 40;
- Jump 50;
- A seguire BP 60; BP 70; BP 80; BP 90. -

AVVERTENZE:

Le iscrizioni dovranno essere inviate tramite fax al n. 0742/353517 o al recapito tel. 338/7315231 entro il giorno 01 aprile 2010. I concorrenti Juniores dovranno essere accompagnati dal proprio istruttore o in sostituzione da un altro Istruttore o oteb con patente di I grado, consegnando la relativa delega al presidente di giuria. Nei campi prova, potranno transitare solo i concorrenti a cavallo iscritti alla manifestazione ed i loro istruttori. Il comitato organizzatore non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti per qualsiasi motivo ai cavalieri, ai cavalli, al personale di scuderia o verso terzi in generale ed a cose sia sui campi gara che all'esterno di essi.

Iscrizioni: euro 30,00 (cat. E/F), euro 50,00 (cat. M), euro 30,00 (box un giorno) poste gratuite

Dressage O.G.P. euro 15,00; salto ostacoli euro 15,00 percorsi successivi euro 10,00.

Servizio bar e piatti caldi. Premi: coppe, coccarde e oggetti.

